



INFORMACJE PODSTAWOWE

ATRYBUTY

WSPÓŁCZYNNIKI

IMIĘ POSTACI:
 GRACZ:
 RASA: PASJA:
 PŁEĆ: WIEK:
 WZRÓST: WAGA:
 WŁOSY: SKÓRA: OCZY:
 DISCYPLINA (KRĄG)
 PUNKTY LEGEND
 AKTUALNE: WSZYSTKIE:
 REPUTACJA: POZIOM SŁAWY:

FIZYCZNE:
 ZRĘCZNOŚĆ WARTOŚĆ STOPIEŃ/KOŚTKI
 SIŁA FIZYCZNA
 ŻYWIENNOŚĆ
UMYSŁOWE:
 PERCEPCJA WARTOŚĆ STOPIEŃ/KOŚTKI
 SIŁA WOLI
 CHARYZMA

OBROŃA FIZYCZNA
 OBROŃA MAGICZNA
 OBROŃA SPOŁECZNA
 PANCERZ FIZ./DUCH.
 SZYBKOŚĆ
 UDŹWIG
 INICJATYWA

KARMA

AKTUALNA: MAKSYMALNA: WYDANA:

STOPNIE I KOŚTKI AKCJI **TALENTY DISCYPLINARNE**


	NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
1	K6 - 3			()			
2	K6 - 2			()			
3	K6 - 1			()			
4	K6			()			
5	K8			()			
6	K10			()			
7	K12			()			
8	2K6			()			
9	K8 + K6			()			
10	2K8			()			
11	K10 + K8			()			
12	2K10			()			
13	K12 + K10			()			
14	2K12			()			
15	K12 + 2K6			()			
16	K12 + K8 + K6			()			
17	K12 + 2K8			()			
18	K12 + K10 + K8			()			
19	K12 + 2K10			()			
20	2K12 + K10			()			
21	3K12			()			

INNE TALENTY

	NAZWA	KARMA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
22	2K12 + 2K6				()			
23	2K12 + K8 + K6	<input type="checkbox"/>			()			
24	2K12 + 2K8	<input type="checkbox"/>			()			
25	2K12 + K10 + K8	<input type="checkbox"/>			()			
26	2K12 + 2K10	<input type="checkbox"/>			()			
27	3K12 + K10	<input type="checkbox"/>			()			
28	4K12	<input type="checkbox"/>			()			
29	3K12 + 2K6	<input type="checkbox"/>			()			
30	3K12 + K8 + K6	<input type="checkbox"/>			()			
31	3K12 + 2K8	<input type="checkbox"/>			()			
32	3K12 + K10 + K8	<input type="checkbox"/>			()			
33	3K12 + 2K10	<input type="checkbox"/>			()			
34	4K12 + K10	<input type="checkbox"/>			()			
35	5K12	<input type="checkbox"/>			()			
36	4K12 + 2K6	<input type="checkbox"/>			()			
37	4K12 + K8 + K6	<input type="checkbox"/>			()			
38	4K12 + 2K8	<input type="checkbox"/>			()			
39	4K12 + K10 + K8	<input type="checkbox"/>			()			
40	4K12 + 2K10	<input type="checkbox"/>			()			

BRONIA **KONDYCJA I ZDROWIE**

RÓDZAJ BRONI	ATAK	ST.	OBRAŻENIA	ZASIĘG	TESTY ZDROWIENIA:	/DZIENNIE	KOŚTKI ZDROWIENIA:
	()		()		PRÓG RAN:		RANY: <input type="checkbox"/> (-) <input type="checkbox"/> (-1) <input type="checkbox"/> (-2) <input type="checkbox"/> (-3)
	()		()		PRÓG PRZYTOMNOŚCI:		<input type="checkbox"/> (-4) <input type="checkbox"/> (-5) <input type="checkbox"/> (-6) <input type="checkbox"/> (-7) <input type="checkbox"/> (-8)
	()		()		PRÓG ŻYCIA:		MAGIA KRWI:
	()		()		AKTUALNE OBRAŻENIA/WYCZERPANIE:		

PORTRET POSTACI	KRÓTKI OPIS	ZDOLNOŚCI DYSCYPLINARNE			
		KRAĞ	ZDOLNOŚĆ	KRAĞ	ZDOLNOŚĆ
					

UMIEJĘTNOŚCI						JĘZYKI		ZDOLNOŚCI RASOWE			
NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	PÓZ.	ST.	KÓSTKI	MÓWA	CZYT./PIS.			
			()								
			()								
			()						NISKA MAGIA		
			()								
			()								
			()						PUNKTY WIARY		
			()								
			()								
			()						ZBRÓJA I TARCZA		
			()						RÓDZAJ PANCERZA	WARTOŚĆ	M.I.
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							r/d	
			()							RAZEM:	r/d

ROZWINIĘCIA TALENTÓW			
(TALENT:)		(TALENT:)	
(TALENT:)		(TALENT:)	
(TALENT:)		(TALENT:)	
(TALENT:)		(TALENT:)	

MAGIA KRWI			MAGIA WĄTKÓW			
RÓDZAJ	ÓBR.	EFEKT	CEL	PÓZIÓM	KÓSZT	EFEKT

EKWIPUNEK		PIENIĄDZE I KÓSZTÓWNOŚCI
		MIEDŹ (1/10):
		SREBRÓ (1):
		ZŁOTÓ (10):
		ES. ZIEMI (100):
		ES. WÓDY (100):
		ES. PÓWIETRZA (1000):
		ES. ÓGNIA (1000):
		ÓRICHALK (10 000):
		INNE KÓSZTÓWNOŚCI:
		ZAPASY WÓDY I ŹYWNÓŚCI

