



**INFORMACJE PODSTAWOWE**

**ATRYBUTY**

**WSPÓLCZYNNIKI**

IMIĘ POSTACI:  
 GRACZ:  
 RASA: PASJA:  
 PŁEĆ: WIEK:  
 WZRÓST: WAGA:  
 WŁOSY: SKÓRA: OCZY:  
 DISCYPLINA (KRĄG)  
 PUNKTY LEGEND  
 AKTUALNE: WSZYSTKIE:  
 REPUTACJA: POZIOM SŁAWY:

**FIZYCZNE:**  
 ZRĘCZNOŚĆ  WARTOŚĆ STOPIEŃ/KOŚTKI  
 SIŁA FIZYCZNA   
 ŻYWIENNOŚĆ   
**UMYSŁOWE:**  
 PERCEPCJA  WARTOŚĆ STOPIEŃ/KOŚTKI  
 SIŁA WOLI   
 CHARYZMA

OBROŃA FIZYCZNA  
 OBROŃA MAGICZNA  
 OBROŃA SPOŁECZNA  
 PANCERZ FIZ./DUCH.  
 SZYBKOŚĆ  
 UDŹWIG  
 INICJATYWA

**KARMA**

AKTUALNA: MAKSYMALNA: WYDANA:

**STOPIEŃ I KOŚTKI AKCJI** **TALENTY DISCYPLINARNE**

1	K6 - 3	NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
2	K6 - 2				( )			
3	K6 - 1				( )			
4	K6				( )			
5	K8				( )			
6	K10				( )			
7	K12				( )			
8	2K6				( )			
9	K8 + K6				( )			
10	2K8				( )			
11	K10 + K8				( )			
12	2K10				( )			
13	K12 + K10				( )			
14	2K12				( )			
15	K12 + 2K6				( )			
16	K12 + K8 + K6				( )			
17	K12 + 2K8				( )			
18	K12 + K10 + K8				( )			
19	K12 + 2K10				( )			
20	2K12 + K10				( )			
21	3K12				( )			

**INNE TALENTY**

22	2K12 + 2K6	NAZWA	KARMA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
23	2K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			( )			
24	2K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			( )			
25	2K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			( )			
26	2K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			( )			
27	3K12 + K10		<input type="checkbox"/>			( )			
28	4K12		<input type="checkbox"/>			( )			
29	3K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			( )			
30	3K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			( )			
31	3K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			( )			
32	3K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			( )			
33	3K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			( )			
34	4K12 + K10		<input type="checkbox"/>			( )			
35	5K12		<input type="checkbox"/>			( )			
36	4K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			( )			
37	4K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			( )			
38	4K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			( )			
39	4K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			( )			
40	4K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			( )			

**BRONIE** **KONDYCJA I ZDROWIE**

RÓDZAJ BRONI	ATAK	ST.	OBRAŻENIA	ZASIĘG	TESTY ZDROWIENIA:	/DZIENNIE	KOŚTKI ZDROWIENIA:
	( )		( )		PRÓG RAN:		RANY: <input type="checkbox"/> (-) <input type="checkbox"/> (-1) <input type="checkbox"/> (-2) <input type="checkbox"/> (-3)
	( )		( )		PRÓG PRZYTOMNOŚCI:		<input type="checkbox"/> (-4) <input type="checkbox"/> (-5) <input type="checkbox"/> (-6) <input type="checkbox"/> (-7) <input type="checkbox"/> (-8)
	( )		( )		PRÓG ŻYCIA:		MAGIA KRWI:
	( )		( )		AKTUALNE OBRAŻENIA/WYCZERPANIE:		

PORTRRET POSTACI		KRÓTKI OPIS				ZDOLNOŚCI DYSCYPLINARNE							
						KRAŁ		ZDOLNOŚĆ		KRAŁ		ZDOLNOŚĆ	
UMIEJĘTNOŚCI						JĘZYKI		ZDOLNOŚCI RASOWE					
NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	PŹ.	ST.	KÓSTKI	MÓWA	CZYT./PIS.					
			( )										
			( )										
			( )								NISKA MAGIA		
			( )										
			( )										
			( )								PUNKTY WIARY		
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
			( )										
										RAZEM:		r/d	
ROZWIINIĘCIA TALENTÓW													
(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )				
(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )				
(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )				
(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )			(TALENT: )				
MAGIA KRWI						MAGIA WĄTKÓW							
RÓDZAJ	ŹBR.	EFEKT				CEL	POZIOM	KÓSZT	EFEKT				
EKWIPUNEK									PIENIĄDZE I KÓSZTÓWNOŚCI				
									MIEDŹ (1/10):				
									SREBRÓ (1):				
									ZŁÓTÓ (10):				
									ES. ZIEMI (100):				
									ES. WÓDY (100):				
									ES. POWIETRZA (1000):				
									ES. ŹGNIA (1000):				
									ŹRICHALK (10 000):				
									INNE KÓSZTÓWNOŚCI:				
ZAPASY WÓDY I ŹYWNOŚCI													

