



INFORMACJE PODSTAWOWE

ATRYBUTY

WSPÓLCZYNNIKI

IMIĘ POSTACI:
 GRACZ:
 RASA: PASJA:
 PŁEĆ: WIEK:
 WZRÓST: WAGA:
 WŁOSY: SKÓRA: OCZY:
 DISCYPLINA (KRĄG)
 PUNKTY LEGEND
 AKTUALNE: WSZYSTKIE:
 REPUTACJA: POZIOM SŁAWY:

FIZYCZNE:

ZRĘCZNOŚĆ WARTOŚĆ STOPIEŃ/KOŚTKI
 SIŁA FIZYCZNA
 ŻYWIENNOŚĆ

UMYSŁOWE:

PERCEPCJA WARTOŚĆ STOPIEŃ/KOŚTKI
 SIŁA WOLI
 CHARYZMA

OBROŃA FIZYCZNA
 OBROŃA MAGICZNA
 OBROŃA SPOŁECZNA
 PANCERZ FIZ./DUCH.
 SZYBKOŚĆ
 UDŹWIG
 INICJATYWA

KARMA

AKTUALNA: MAKSYMALNA: WYDANA:

STOPIEŃ I KOŚTKI AKCJI **TALENTY DISCYPLINARNE**

1	K6 - 3	NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
2	K6 - 2				()			
3	K6 - 1				()			
4	K6				()			
5	K8				()			
6	K10				()			
7	K12				()			
8	2K6				()			
9	K8 + K6				()			
10	2K8				()			
11	K10 + K8				()			
12	2K10				()			
13	K12 + K10				()			
14	2K12				()			
15	K12 + 2K6				()			
16	K12 + K8 + K6				()			
17	K12 + 2K8				()			
18	K12 + K10 + K8				()			
19	K12 + 2K10				()			
20	2K12 + K10				()			
21	3K12				()			

INNE TALENTY

22 <th>2K12 + 2K6</th> <th>NAZWA</th> <th>KARMA</th> <th>AKCJA</th> <th>WYCZ.</th> <th>ATRYBUT</th> <th>POZIOM</th> <th>STOPIEŃ</th> <th>KOŚTKI</th>	2K12 + 2K6	NAZWA	KARMA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
23	2K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			()			
24	2K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			()			
25	2K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			()			
26	2K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			()			
27	3K12 + K10		<input type="checkbox"/>			()			
28	4K12		<input type="checkbox"/>			()			
29	3K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			()			
30	3K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			()			
31	3K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			()			
32	3K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			()			
33	3K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			()			
34	4K12 + K10		<input type="checkbox"/>			()			
35	5K12		<input type="checkbox"/>			()			
36	4K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			()			
37	4K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			()			
38	4K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			()			
39	4K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			()			
40	4K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			()			

BRONIA **KONDYCJA I ZDROWIE**

RÓDZAJ BRONI	ATAK	ST.	OBRAŻENIA	ZASIĘG	TESTY ZDROWIENIA:	/DZIENNIE	KOŚTKI ZDROWIENIA:
	()		()		PRÓG RAN:		RANY: <input type="checkbox"/> (-) <input type="checkbox"/> (-1) <input type="checkbox"/> (-2) <input type="checkbox"/> (-3)
	()		()		PRÓG PRZYTOMNOŚCI:		<input type="checkbox"/> (-4) <input type="checkbox"/> (-5) <input type="checkbox"/> (-6) <input type="checkbox"/> (-7) <input type="checkbox"/> (-8)
	()		()		PRÓG ŻYCIA:		MAGIA KRWI:
	()		()		AKTUALNE OBRAŻENIA/WYCZERPANIE:		

PORTRET POSTACI		KRÓTKI OPIS				ZDOLNOŚCI DYSCIPLINARNE						
						KRAĞ	ZDOLNOŚĆ		KRAĞ	ZDOLNOŚĆ		
UMIEJĘTNOŚCI						JĘZYKI		ZDOLNOŚCI RASOWE				
NAZWA	AKCJA	WY CZ.	ATRYBUT	PÓZ.	ST.	KÓSTKI	MÓWA	CZY T./PIS.				
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
			()									
								ZBRÓJA I TARCZA				
								RÓDZAJ PANCERZA	WARTOŚĆ	M.I.		
									r/d			
									r/d			
									r/d			
									r/d			
									r/d			
								RAZEM:		r/d		
ROZWINIĘCIA TALENTÓW												
(TALENT:)				(TALENT:)				(TALENT:)				
(TALENT:)				(TALENT:)				(TALENT:)				
(TALENT:)				(TALENT:)				(TALENT:)				
(TALENT:)				(TALENT:)				(TALENT:)				
MAGIA KRWI						MAGIA WĄTKÓW						
RÓDZAJ	ÓBR.	EFEKT				CEL	PÓZIÓM	KÓSZT	EFEKT			
EKWIPUNEK						PIENIĄDZE I KÓSZTÓWNOŚCI						
						MIEDŹ (1 / 10):						
						SREBRÓ (1):						
						ZAPASY WÓDY I ŹYWNÓŚCI						

