



INFORMACJE PODSTAWOWE

ATRYBUTY

WSPÓLCZYNNIKI

IMIĘ POSTACI:
 GRACZ:
 RASA: PASJA:
 PŁEĆ: WIEK:
 WZRÓST: WAGA:
 WŁOSY: SKÓRA: OCZY:
 DISCYPLINA (KRĄG)
 PUNKTY LEGEND
 AKTUALNE: WSZYSTKIE:
 REPUTACJA: POZIOM SŁAWY:

FIZYCZNE:

ZRĘCZNOŚĆ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	WARTOŚĆ	STOPIEŃ/KOŚTKI
SILA FIZYCZNA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
ŻYWIOTNOŚĆ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

UMYSŁOWE:

PERCEPCJA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	WARTOŚĆ	STOPIEŃ/KOŚTKI
SILA WOLI	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
CHARYZMA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

OBRONA FIZYCZNA
 OBRONA MAGICZNA
 OBRONA SPOŁECZNA
 PANCERZ FIZ./DUCH.
 SZYBKOŚĆ
 UDŹWIG
 INICJATYWA

KARMA

AKTUALNA: MAKSYMALNA: WYDANA:

STOPIEŃ I KOŚTKI AKCJI **TALENTY DISCYPLINARNE**

1	K6 - 3	NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
2	K6 - 2				()			
3	K6 - 1				()			
4	K6				()			
5	K8				()			
6	K10				()			
7	K12				()			
8	2K6				()			
9	K8 + K6				()			
10	2K8				()			
11	K10 + K8				()			
12	2K10				()			
13	K12 + K10				()			
14	2K12				()			
15	K12 + 2K6				()			
16	K12 + K8 + K6				()			
17	K12 + 2K8				()			
18	K12 + K10 + K8				()			
19	K12 + 2K10				()			
20	2K12 + K10				()			
21	3K12				()			

INNE TALENTY

22	2K12 + 2K6	NAZWA	KARMA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOŚTKI
23	2K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			()			
24	2K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			()			
25	2K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			()			
26	2K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			()			
27	3K12 + K10		<input type="checkbox"/>			()			
28	4K12		<input type="checkbox"/>			()			
29	3K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			()			
30	3K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			()			
31	3K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			()			
32	3K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			()			
33	3K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			()			
34	4K12 + K10		<input type="checkbox"/>			()			
35	5K12		<input type="checkbox"/>			()			
36	4K12 + 2K6		<input type="checkbox"/>			()			
37	4K12 + K8 + K6		<input type="checkbox"/>			()			
38	4K12 + 2K8		<input type="checkbox"/>			()			
39	4K12 + K10 + K8		<input type="checkbox"/>			()			
40	4K12 + 2K10		<input type="checkbox"/>			()			

BRONIA **KONDYCJA I ZDROWIE**

RÓDZAJ BRONI	ATAK	ST.	OBRAŻENIA	ZASIĘG	TESTY ZDROWIENIA:	/DZIENNIE	KOŚTKI ZDROWIENIA:
	()		()		PRÓG RAN:		RANY: <input type="checkbox"/> (-) <input type="checkbox"/> (-1) <input type="checkbox"/> (-2) <input type="checkbox"/> (-3)
	()		()		PRÓG PRZYTOMNOŚCI:		<input type="checkbox"/> (-4) <input type="checkbox"/> (-5) <input type="checkbox"/> (-6) <input type="checkbox"/> (-7) <input type="checkbox"/> (-8)
	()		()		PRÓG ŻYCIA:		MAGIA KRWI:
	(-)		(-)		AKTUALNE OBRAŻENIA/WYCZERPANIE:		

PORTRÉT POSTACI	KRÓTKI OPIS	ZDOLNOŚCI DYSCIPLINARNE			
		KRĄG	ZDOLNOŚĆ	KRĄG	ZDOLNOŚĆ

UMIEJĘTNOŚCI						JĘZYKI		ZDOLNOŚCI RASOWE			
NAZWA	AKCJA	WY CZ.	ATRYBUT	PÓZ.	ST.	KÓSTKI	MÓWA	CZYT./PIS.			
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
			()								
									NISKA MAGIA		
									PUNKTY WIARY		
									ZBRÓJA I TARCZA		
									RÓDZAJ PANCERZA	WARTOŚĆ	M.I.
										r/d	
										r/d	
										r/d	
										r/d	
										r/d	
										r/d	
										r/d	
									RAZEM:	r/d	

ROZWINIĘCIA TALENTÓW			
(TALENT:)	()	(TALENT:)	()
(TALENT:)	()	(TALENT:)	()
(TALENT:)	()	(TALENT:)	()
(TALENT:)	()	(TALENT:)	()

MAGIA KRWI			MAGIA WĄTKÓW			
RÓDZAJ	ÓBR.	EFEKT	CEL	PÓZIÓM	KÓSZT	EFEKT

EKWIPUNEK		PIENIĄDZE I KÓSZTÓWNOŚCI	
		MIEDŹ (1 / 10):	
		SREBRÓ (1):	
		ZŁÓTÓ (10):	
		ES. ZIEMI (100):	
		ES. WÓDY (100):	
		ES. PÓWIETRZA (1000):	
		ES. ÓGNIA (1000):	
		ÓRICHALK (10 000):	
		INNE KÓSZTÓWNOŚCI:	
		ZAPASY WÓDY I ŹYWNÓŚCI	

