INFORMACJE PODSTAWOWE

IMIĘ POSTACI: KIRO DŁUGI WŁOS		
GRACZ: FILON		
RASA: WIETRZNIAK	PASJA: GARLEN	
PŁEĆ: M	WIEK: 42 (23-04)	
WZROST: 50 CM	WAGA: 6 KG	
WŁOSY: DŁUGIE	SKÓRA: RÓŻNIE	OCZY: JASNE

DYSCYPLINA	(KRĄG)
MISTRZ ŻYWIOŁÓW	7

PUNKTY LEGEND

AKTUALNE:	14 865	WSZYSTKIE:	141 555
REPUTACJA:	+1	POZIOM SŁAWY:	2

ATRYBUTY

		WARTOŚĆ	STOPIEŃ	KOSTKI
FIZYCZNE:				
ZRĘCZNOŚĆ	☑☐☐	11	5	K8
SIŁA FIZYCZNA	☐☐☐	4	3	K6-1
ŻYWOTNOŚĆ	☑☐☐	8	4	K6
UMYSŁOWE:		WARTOŚĆ	STOPIEŃ	KOSTKI
PERCEPCJA	☐☐☐	19	8	2K6
SIŁA WOLI	☐☐☐	16	7	K12
CHARYZMA	☑☐☐	16	7	K12

WSPÓŁCZYNNIKI

OBRONA FIZYCZNA	11	
OBRONA MAGICZNA	12	
OBRONA SPOŁECZNA	9	
PANCERZ FIZ./DUCH.	7(7)	11
SZYBKOŚĆ	3MX 6M/ 16M*	
UDŹWIG	10 KG	
INICJATYWA	3/ K6-1	

KARMA

AKTUALNA:	29	MAKSYMALNA:	42	WYDANA:	0

STOPNIE I KOSTKI AKCJI

1	K6 - 3
2	K6 - 2
3	K6 - 1
4	K6
5	K8
6	K10
7	K12
8	2K6
9	K8 + K6
10	2K8
11	K10 + K8
12	2K10
13	K12 + K10
14	2K12
15	K12 + 2K6
16	K12 + K8 + K6
17	K12 + 2K8
18	K12 + K10 + K8
19	K12 + 2K10
20	2K12 + K10
21	3K12
22	2K12 + 2K6
23	2K12 + K8 + K6
24	2K12 + 2K8
25	2K12 + K10 + K8
26	2K12 + 2K10
27	3K12 + K10
28	4K12
29	3K12 + 2K6
30	3K12 + K8 + K6
31	3K12 + 2K8
32	3K12 + K10 + K8
33	3K12 + 2K10
34	4K12 + K10
35	5K12
36	4K12 + 2K6
37	4K12 + K8 + K6
38	4K12 + 2K8
39	4K12 + K10 + K8
40	4K12 + 2K10

TALENTY DYSCYPLINARNE

NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOSTKI
MOWA POWIETRZA	S	I	P (8)	3	11	K10 + K8
CZYTANIE/PISANIE ZNAKÓW MAGICZNYCH	S	-	P (8)	6	14	2K12
RZUCANIE CZARÓW	A	-	P (8)	8+2	18	K12+K10+K8
TKANIE WĄTKÓW (MAGIA ŻYWIOŁÓW)	A	-	P (8)	8+1	17	K12+2K8
UZDRAWIAJĄCY OGIEŃ	*	-	SW (7)	7	14	2K12
JĘZYKI ŻYWIOŁÓW	A	I	P (8)	4	12	2K10
POWSTRZYMANIE ŻYWIOŁAKA	A	I	SW (7)	7	14	2K12
PRZYWOŁANIE ŻYWIOŁAKA	A	-	P (8)	7	15	K12+2K6
ZAMROŻENIE TRUCIZNY	*	-	SW (7)	1	8	2K6
ZIEMNA SKÓRA	A	-	Ż (4)	7	11	K10+K8
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			

INNE TALENTY

NAZWA	KARMA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZIOM	STOPIEŃ	KOSTKI
RYTUAŁ KARMICZNY	☐	-	-	- (-)	8	-	-
MATRYCA I	☐	-	-	- (-)	4	-	-
MATRYCA II	☐	-	-	- (-)	3	-	-
MATRYCA III	☐	-	-	- (-)	6	-	-
WYTRZYMAŁOŚĆ	☐	-	-	- (-)	8	-	-
SPOJRZENIE ASTRALNE	☐	S	I	P (8)	7	15	K12+2K6
CZYTNIA/PISANIE	☐	A	*	P (8)	6	14	2K12
MOC WOLI	☐	F	I	SW (7)	8+4	19	K12+2K10+1
ULEPSZONA MATRYCA I	☐	-	-	- (-)	7	-	-
GŁOSICIEL GARLEN	☐	A	-	- (-)	4	-	-
WYPATRZENIE WADY PANCERZA	☑	S	-	P (8)	4	12	2K10
	☐			( )			
	☐			( )			
	☐			( )			
	☐			( )			
	☐			( )			
	☐			( )			

BROŃ

RODZAJ BRONI	ATAK	ST.	OBRAŻENIA	ZASIĘG
	( )		( )	
	( )		( )	
	( )		( )	
	( )		( )	

KONDYCJA I ZDROWIE

TESTY ZDROWIENIA: /DZIENNIE	KOSTKI ZDROWIENIA:
PRÓG RAN:	RANY: ☐(--) ☐(-1) ☐(-2) ☐(-3)
PRÓG PRZYTOMNOŚCI:	☐(-4) ☐(-5) ☐(-6) ☐(-7) ☐(-8)
PRÓG ŻYCIA:	MAGIA KRWI:
AKTUALNE OBRAŻENIA/WYCZERPANIE:	

v5.08 © 2010 Marcin 'ajfel' Zawiślak (www.earthdawn.ajfel.pl)
Earthdawn is a Registered Trademark of FASA Corporation. Used without permission.

PORTRET POSTACI

KRÓTKI OPIS

ZDOLNOŚCI DYSCYPLINARNE

KRĄG	ZDOLNOŚĆ	KRĄG	ZDOLNOŚĆ

UMIEJĘTNOŚCI

NAZWA	AKCJA	WYCZ.	ATRYBUT	POZ.	ST.	KOSTKI
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			
			( )			

JĘZYKI

MOWA	CZYT./PIS.

ZDOLNOŚCI RASOWE

NISKA MAGIA

PUNKTY WIARY

ZBROJA I TARCZA

RODZAJ PANCERZA	WARTOŚĆ	M.I.
	r/D	
	r/D	
	r/D	
	r/D	
	r/D	
RAZEM:	r/D	

ROZWINIĘCIA TALENTÓW

(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)
(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)
(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)
(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)	(TALENT:)

MAGIA KRWI

RODZAJ	OBR.	EFEKT

MAGIA WĄTKÓW

CEL	POZIOM	KOSZT	EFEKT

EKWIPUNEK

PIENIĄDZE I KOSZTOWNOŚCI

MIEDŹ (1/10):

SREBRO (1):

ZŁOTO (10):

ES. ZIEMI (100):

ES. WODY (100):

ES. POWIETRZA (1000):

ES. OGNIA (1000):

ORICHALK (10 000):

INNE KOSZTOWNOŚCI:

ZAPASY WODY I ŻYWNOŚCI

v5.08 © 2010 Marcin 'ajfel' Zawiślak (www.earthdawn.ajfel.pl)

KSIĘGA ZAKLĘĆ

NAZWA CZARU	W MATRYCY?	TYP	KRĄG	WĄTKI	TRUDNOŚĆ UTKANIA/PRZESTROJENIA	TRUDNOŚĆ RZUCENIA	ZASIĘG	CZAS	EFEKT

v5.08 © 2010 Marcin 'ajfel' Zawiślak (www.earthdawn.ajfel.pl) Fields added by Marcin 'sirserafin' Pindych